

# Bertram von Mors



Magus des Hauses Bonisagus 15XP -14XP

## Attribute

Intelligenz	+2	Analytiker
Wahrnehmung	+1	
Stärke	+1	
Konstitution	+2	trinkfest
Erscheinung	-1	korpulent
Kommunikation	+2	bestimmend
Geschicklichkeit	0	
Schnelligkeit	-2	behäbig

## Vorteile

Elementar-Magie  
Keine Abzüge durch Requisiten  
Mächtige Kunst (Rego +3)  
Spezielle Umstände

## Nachteile

Forschungs-Voraussetzung: guter Wein  
fettleibig  
Alkoholsucht

## Merkmale

Größe 0  
Zuversicht 3

## Ausrüstung

Kleidung, Magierstab,  
3 Ziegenschläuche Wein,  
mehrere Essensrationen

## Fertigkeiten

Artes Liberales	0	Lesen	2
Latein	4		
Deutsch	5	Rhetorik	6
Parma Magica	1		2
Magietheorie	3		4
Penetration	1	Fernkampf	2
Finesse	1		2
Konzentration	1		2
Philosophie	1	Stoiker	2
Höllisches Wissen	1	Dämonen	2
Athletik	1	Schwimmen	2
Handgemenge	1	Festhalten	2
Zweihandwaffe	1	Stab	3

## Waffen

	Ini.	Ang	Abw	Schaden
Handgemenge	-2	2	0	1
Stab	0	6	4	3

## Rüstung

Wams mit Umhang 3

## Wunden

	Bereich	Malus	Anzahl
Leicht	1-5	-1	OOOOO O
Mittel	6-10	-3	OOOOO O
Schwer	11-15	-5	OOOOO O
Kampfunfähig	16-20		O
Tot	21+		O

+5

## Erschöpfung

	Malus	Erholung
Frisch	0	
Atemlos	0 ±0	2 Minuten
Müde	0 -1	10 Minuten
Erschöpft	0 -3	30 Minuten
Benommen	0 -5	1 Stunde
Bewusstlos	0	2 Stunden

-1

## Eigenschaften

aufbrausend	+2
mutig	+1
bestimmend	+1

## Ruf

Trinker	+2
Kommandant	+2

## Magie

Creo	8	Animal	0	Ignam	6
Intellego	1	Aquam	5	Imaginem	0
Muto	5	Auram	5	Mentem	0
Perdo	2	Corpus	0	Terram	5
Rego	5	Herbam	0	Vim	1

## Klaffende Grube

*Perdo Terram*

Ein 2m tiefes Loch mit 4m Durchmesser entsteht. S.155

Level: 15 Bonus: 9 Reichweite: Stimme  
Dauer: sofort Ziel: Teil

## Rostiger Verfall

*Perdo Terram*

Eisen rostet so stark dass es bricht wenn es beansprucht wird. S.155

Level: 10 Bonus: 9 Reichweite: Stimme  
Dauer: sofort Ziel: einzeln

## Unsichtbarer Arm

*Rego Terram*

Ein Objekt bewegt sich langsam durch Magie, aber nicht gegen magische Resistenz. S.155

Level: 5 Bonus: 12 Reichweite: Stimme  
Dauer: Konzentration Ziel: einzeln

## Unsichtbare Schleuder

*Rego Terram*

Ein Gegenstand wird wie mit menschlicher Kraft geschleudert. S.155

Level: 10 Bonus: 12 Reichweite: Stimme  
Dauer: sofort Ziel: einzeln

Schaden: bis +5

## Schützende Steinmauer

*Creo Terram*

Erschafft eine 15m lange Steinmauer, die bis zu 3m hoch ist. S.153

Level: 25 Bonus: 14 Reichweite: Stimme  
Dauer: Sonnenaufgang Ziel: einzeln

kann umgestürzt werden Stärke + Größe = 9

## Flammenspeer

*Creo Ignem*

Eine Feuerlanze schießt auf das Ziel zu. S.140

Level: 20 Bonus: 14 Reichweite: Stimme

Dauer: sofort Ziel: einzeln

Schaden: +15

## Licht ohne Feuer

*Creo Ignem*

Erzeugt eine 10m durchmessende bewegliche Lichtquelle um das Ziel. S.140

Level: 10 Bonus: 14 Reichweite: Berührung

Dauer: Konzentration Ziel: einzeln

## Feuersprung

*Rego Ignem*

Feuer entsteht und bewegt sich auf ein Ziel zu.

Es setzt brennbare Gegenstände in Brand. S.143

Level: 10 Bonus: 12 Reichweite: Stimme

Dauer: sofort Ziel: einzeln

Schaden: +10

## Schutz vor Regen

*Rego Auram*

Kein Regen fällt auf den Magus. S.128

Level: 10 Bonus: 12 Reichweite: selbst

Dauer: Sonnenaufgang Ziel: einzeln